

Mittelalter-Fest

Samstag, 2. Juli 2011



Zweisimmen, uf der Burg Mannenberg

Markt und Mittelalterleben

10.00 Uhr: Eröffnung Markt
11.00 Uhr: Festakt auf der Burg

Mitwirkende:

Die Heerhufen aus den Gauen, der Rote Hufen, das Zähringervolk, der Archäologische Dienst Kt. Bern, Verein Mittelalter Thun, Schweizerischer Burgenverein, Marktfahrer, Handwerker von nah und fern, Leute von Zweisimmen und der Region, Stiftungsrat und OK.

Markt und Mittelalterleben

Spys und Trunk, Musik und Minne, Heerlager, Ritter, Edelleute, Bauern, Marktfahrer, Handwerker, Medicus und Bader, Feuermagier

Musica i Saltarello

Eintritt

Ob Mann oder Frouw und Jungvolk mit 16 Lenzen hat der Herrschaft Mannenberg eine Kopfsteuer von fünf Taler als Eintrittsgeld zu entrichten, doch ihre Kind und Kegel sind davon befryt.

Anreise

Sie erreichen Zweisimmen mit der Bahn. Ab Bahnhof fährt ein Pendelbus zum Mannenberg.

Mit dem Auto unterhalb Zweisimmen Richtung Mannried fahren, die Parkplätze sind signalisiert. Von dort fünf Minuten zu Fuss zum Mannenberg.

www.burgenweg.ch

10.00

Uf der Burg

Es traget sich zu,
die **Herolde** künden an:

Zähringervolk, Archäologischer
Dienst, Verein Mittelalter Thun,
Schweiz. Burgenverein

Markt

Eröffnung des Marktes
Es traget sich zu,
die **Herolde** künden an:

Die Freiherren von Mannenberg
erhalten vom berittenen königlichen
Boten die Markturkunde.

Heerlager

Es traget sich zu,
die **Herolde** künden an:

Zeltlager unter
dem Mannenberg mit
dem **Roten Hufen**

11.00

Festakt zur Einweihung der Burg Mannenberg «Der Gruss sey Ehre»

Begrüssung der Gästeschar und Besucher auf der Burg
Ansprachen, Grussbotschaften und Saitenspiel mit Saltarello

Mittelalterleben rund um die
Burg, **Meister der Bauhütte**
und die Zwölfknotenschnur,
Wahrsager, Bader, Pestarzt,
Armbrustschieszen, Halsgeige,
Schreibstube, vom Okzident das
Marzipan, Duft und Düfte, Siech
und Abdecker, Balkenlaufen

Heiteres Markttreiben, Musik
und Spektakel, **Saltarello**,
Handwerk, Tischler, Weberei, Huf-
und Eisenschmiede, Feuermacher,
Schuster, **Gewandungen**, holde
Maid, Falkner und vieles mehr

Magische Illumination mit dem
Lichtspiel-Magier zu jeder Stunde

Das Leben im Lager unterwegs,
Söldnertruppe, **Schwertkampf**
und Rüstung, Ritter und Knappen,
Bogenschiessen und Jagd,
Marketenderin und **Badezuber**,
die Hazung der guten Küchen-
magd, Händler mit allerlei Waren,
Handwerker und **Gaukler**

12.00

Führungen zur vollen Stunde

Daniel Gutscher, Armand Baeriswyl,
Martin Portmann,
Mitglieder Stiftungsrat

Leben und Erleben

rund um die Burg mit Spiel und
Spass, Wissen und Wissenswertem
aus dem Mittelalter, **Modeschau**
macht schlau, Armbrustschieszen,
Medicus, Mohrenkopfburg,
mit **Beitel** und **Meissel** beim
Meistersteinmetz steinhauen,
Trossfrau, Spinnen und Sinnen

Markttreiben, Spektakel

Die Pfeifen spielend Frouw von
Mannenberg geht um.
Feuermagier, Hazung und Trunk
auf dem Markt

Falkner-Vorführungen

Allerlei wird angeboten auf dem
Markt. **Händler** aus fernen
Landen sind angekommen.
Narren und Magister ziehen ihre
Register, **Narreteien**.
Um auf dem **Holzpferd** Ritter zu
sein, ist keiner zu klein.

Spys und Trunk im Festzelt,
zubereitet von den besten Köchen
zwischen Burgund und Zähringen.
Minne und Saitenspiel, Saltarello,
Mirimah, Tanz aus fernen Landen

Es geht hoch zu im Lager

Lust und Leben, Spiel und Kampf,
raufende Knechte, prahlende
Junker, **adlige Damen** und
Dienerschaft
Ein Tag unterwegs mit dem Roten
Hufen, **diverse Demonstra-
tionen** von Handwerkern.

15.00

Führungen zur vollen Stunde

Minne mit Saltarello

Gaukler, Vaganten treiben sich
wohlgemut herum.

Belagerungsmaschine

Die Blide, das Handwerk der
Söldner, mit dem Roten Hufen
und dem **Zähringervolk**

18.00

Die Freiherren von Mannenberg
wollen ihre Ruh und schliessen
nun das Burgtor zu.

Der Markt schliesset,
die Marktfahrer ziehen weiter.

Der Rote Hufen sammelt
sich im Abendrot zum Abendbrot.
Musica Saltarello